メタモル・
meena
ナ
OPERATION
MANUAL

目次

0．はじめに

この度はアップルパイの製品をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。ゲームをはじめる前に、本書をよくお読み下さい。

1．ストーリー

<<<雨上がりの放課後。>>>
舞は水たまりを避けるように、坂を上ってきます。

舞	「やだなぁ☆　涼クンとの待ち合わせに遅れちゃうよぉ！」 「あれ？　なんだろ？」
パル	「いてっ!!」
プル	「いたーい!!」
舞	「なに？　なに？　なんなの？　コレって！」
パル	「冗談じゃない！　ひっでーよな！　こう見えてもオレ様は、 ドリームスターの王子なんだぞっ!!」
プル	「パル!!　ちょっと待って!!　この子……私たちが見えるのよ！」
パル	「おいっ！　おまえ、オレたちのを見たことは秘密だからな！」
プル	「なに言ってのよ！でも、最近の人間には珍しいわね、 妖精の私達が見えるなんて」
舞	「妖精!!」
パル	「しかたがない、とにかく自己紹介をしてやろう。 オレは、パル。ドリームスターの１５３番目の王子だ」
プル	「私は、プル。ドリームスターの王家付きの魔法使いよ」
舞	「あ、はじめまして　あたし、紘絵　舞。よろしくね！」
プル	「じゃ、舞ちゃん。 私たちのことを秘密にしておいてほしいんだけど」
パル	「そのかわり、おまえの願い事をひとつだけかなえてやろう」
舞	「ほんと？　どんなお願いでもいいの？」
パル	「王子に二言はない」
舞	「あのね、あのね。舞、大人になりたいの」
パル	「おとなぁ？」
舞	「うんっ、大人。　だって、涼クン、舞のこと子供だと思って、 『女の子』あつかいしてくれないんだもん☆」
プル	「はいはい。理由はどうであれ、お願いはお願いよね。 でもね、舞ちゃん、条件があるの」
舞	「条件ってなあに？」
パル	「大人になれることと、オレたちのことを秘密にすること」
プル	「悪いことには絶対使わないこと」
舞	「なぁんだ、そんなこと簡単だ」
パル	「それと……舞が本当の大人になったら、 魔法は使えなくなるからな！　わかったか？」
舞	「うんっ！」

２．対応機器

「メタモル・ミーナ」は以下の機器が必要です。

・　ＮＥＣ　ＰＣ－９８０１シリーズ（ＶＭ２１・ＵＶ２１以降）
　　ＥＰＳＯＮ　ＰＣ－２８６・３８６・４８６
　　※ノート型シリーズにも対応しています。
・　４００ラインアナログディスプレイ
・　バスマウス専用
・　ＮＥＣ純正ＦＭ音源対応

2-1　RAM ドライブ装備ノート型への対応

１ドライブのノート型パソコンで、「ＲＡＭドライブ」を装備している機種では、「ディスク１」を「ＲＡＭドライブ」に転送して「ディスク２」を「ＦＤドライブ」に入れ、「ＲＡＭドライブ」から立ち上がるように設定して下さい。

３．パッケージの内容

・このパッケージには以下の物が入っていますので、ご確認下さい。

１．ゲームディスク	４枚
２．マニュアル	１冊
３．アンケートハガキ	１枚

４．起動方法

コンピューター本体の電源を投入後「ディスク１」をドライブ１、「ディスク２」をドライブ２に入れて、リセットして下さい。

５．ゲーム上での注意事項

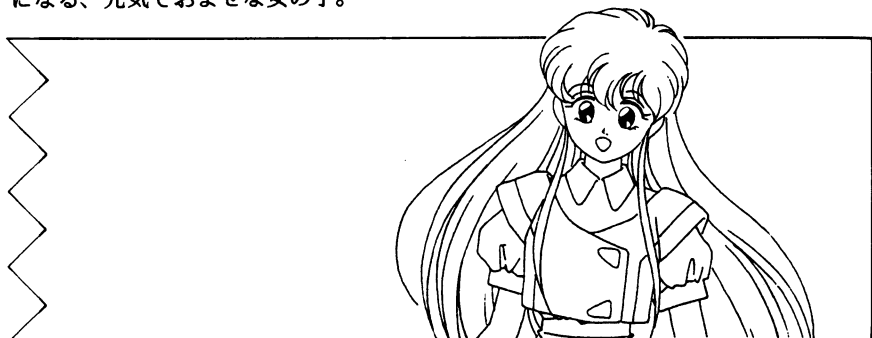
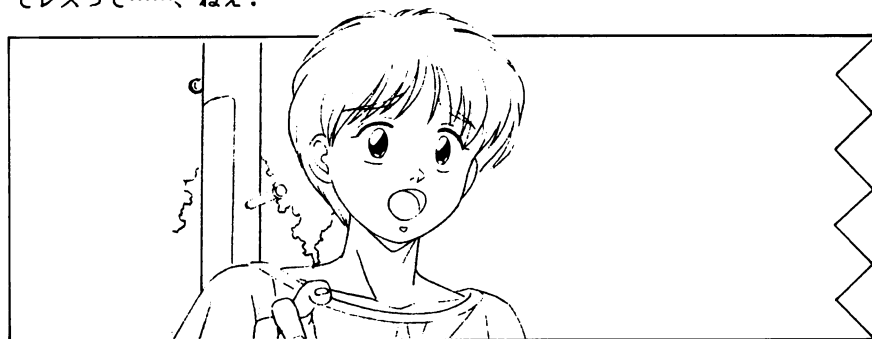
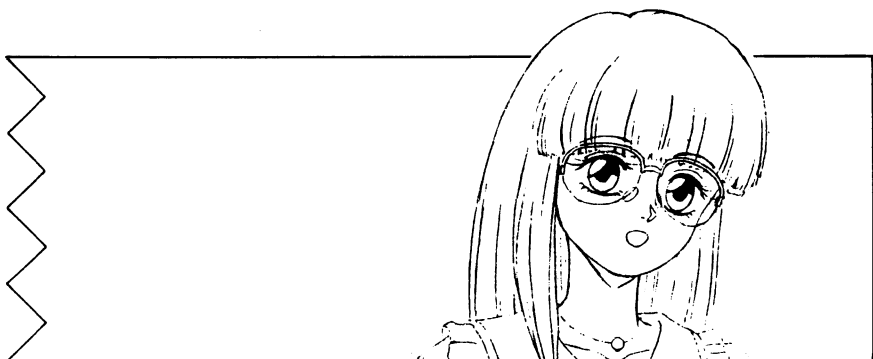
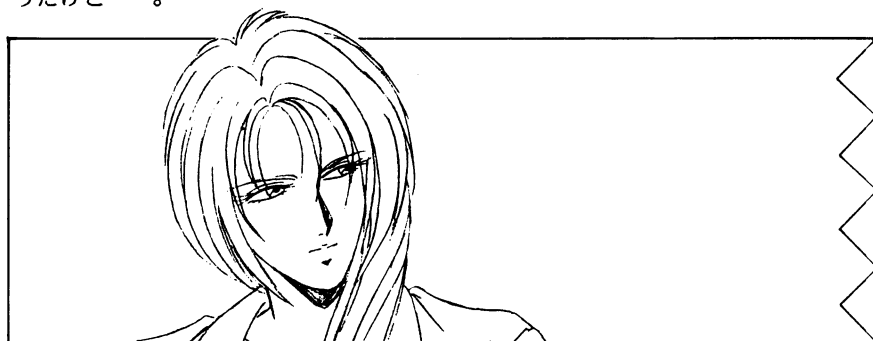
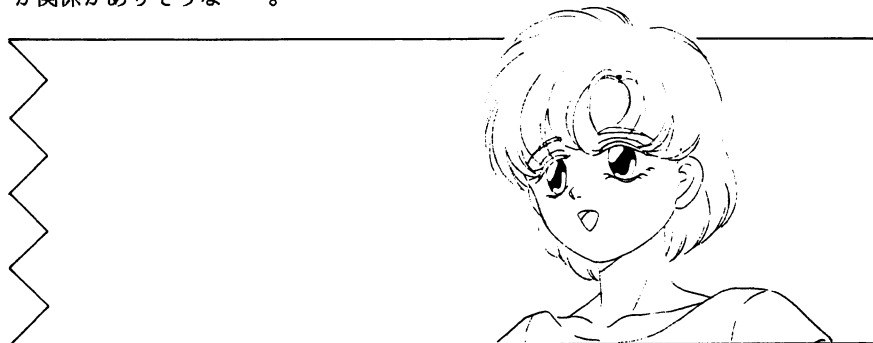
「ドライブ稼動中」は、絶対にディスクを取り出さないで下さい。

セーブ・ロード中にディスクを取り出したり、コンピューター本体のリセットや電源を切ったりした場合には、ディスクが破損する可能性がありますので、十分注意して下さい。

６．操作方法

ゲームの進行はコマンドをマウスで選択することで進みます。選択時はマウスの左クリックで『決定』、右クリックで『中止』です。データセーブはシステムコマンド中のセーブを選択して下さい。セーブのコマンドが表示されてない時はデータセーブは出来ません。ゲームディスク１にはプロテクトシールは貼らないで下さい。ゲームデータのロードは立ち上げ時のみ可能です。メッセージのスピード変更が出来ます。１が最速です。

7．キャラクター紹介

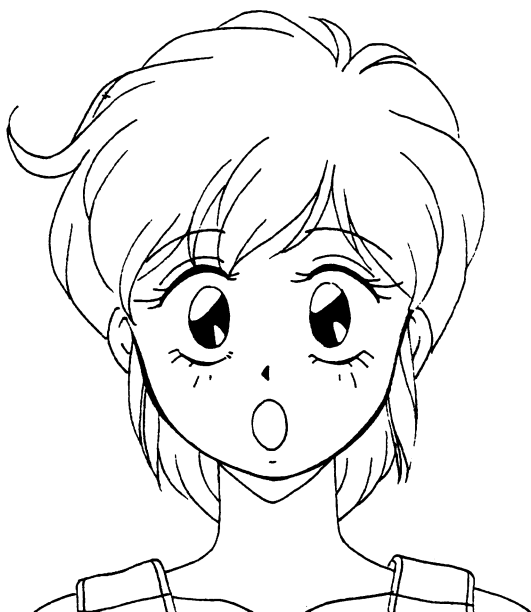
☆　紘絵　舞　　　　（10歳）
本編の主人公。妖精のパルとプルと出会ったことから、ミーナに変身出来るようになる、元気でおませな女の子。

☆　ミーナ　　　　　（18歳位？）
舞の変身した姿。自称「愛を求める女性の味方」である。本当にそうか？　だってレズって……、ねぇ？

☆　大場　涼　　　　（16歳）
舞の幼なじみ。というよりは、舞の憧れの近所のお兄さんである。かっこいいんだか、なさけないんだか……。

☆　秋山　ゆうこ　（２３歳）
舞の小学校の担任の先生。音楽の先生でピアノが得意。何か悩みを抱えているようだけど……。

☆　川島　夏樹　　（２４歳）
舞の小学校の保健の先生。ちょっとクールな感じがする女性。秋山先生とはなにか関係がありそうな……。

☆　渡辺　香　　　（１９歳）
舞の家のフラワーショップのアルバイトの学生。ちょっと地味な女の子。舞はもっと女の子らしく可愛い服を着ればいいと思っているけど……。

8．ユーザーサポートについて

「ゲームが正常に動作しないっ！」「壊れたよぅ！」と思ったら、弊社に電話で確認して下さい。ディスクの不良及びプログラムの破損等で、電話で対応が出来ない場合、ディスクを郵送して頂く事になります。その際、お手持ちのシステム・破損状況等を出来るだけ詳しく記入した紙を一緒に郵送して下さい。商品の破損箇所を確認し、正常な商品とお取り替え致します。電話でのゲームの内容・攻略法等にはお答え出来ませんのでご了承下さい。

電話でのゲーム内容・攻略法等にはお答えできませんので御了承下さい。

Disk trouble TEL Number

03-3924-5568
[MON.～FRI.　AM 10:00～ PM 05:00]
(FAX.03-3924-5413 [24hours])

9．おくづけ

☆　メタモル・ミーナ　スタッフ　☆

【企画】

きゃみぃ青山

【進行】

なんでも屋の若大将

【シナリオ】

小宮　ひろみ

【キャラクターデザイン】

紘絵　ヒロアキ

【プログラム】

紘絵　浩

【原画】

紘絵　ヒロアキ

【サウンド】

ＴＯＹＯ

【ＣＧエディット】

紘絵　　流花
紘絵　　　種
紘絵　　るな
進藤　絵美子
谷口　ひろし
なんでも屋の若大将

【プロデュース】

青山　勝俊

〒178　東京都練馬区東大泉１－27－24
大泉 KATO ビル４０１号室
有限会社　アップルパイ
TEL.03-3924-5568　　FAX.03-3924-5413

APPLE PIE